Audioeffekt für harmonische Verzerrungen

OwnTHD von Three-Body Tech ist ein Audio Effekt-PlugIn das mit ingesamt vier unterschiedlen Modulen für analoge Sättigung sorgt. Während Solid-State Simulation den Sound von Solid-State Transistoren nachahmt, sorgt Tape Simulation für Bandsättigung. Tube Simulation emuliert analogen Röhrensound und Vintage Equipment Simulation bietet neun verschiedene klangliche Färbungen, die diversen Hardware Klassikern nachempfunden sind.

Das Audio Effekt-PlugIn OwnTHD ist ausgestattet mit vier unterschiedlen Modulen die eine analoge Sättigung simulieren. Während **Solid-State Simulation** den Sound von Solid-State Transistoren nachahmt, sorgt **Tape Simulation** für Bandsättigung**. Tube Simulation** emuliert analogen Röhrensound und **Vintage Equipment Simulation** bietet neun verschiedene klangliche Färbungen, die diversen Hardware Klassikern nachempfunden sind.

**Vintage Equipment Simulation**

* neun verschiedene klangliche Färbungen, die diversen Hardware Klassikern nachempfunden sind
* vier Drive-Regler für absolut präzises einstellen der Verzerrung
* 4 zusätzliches Regler für Feedback, Bias, Depth und Volume
* drei Sweet Spot Regler

**Solid Simulation**

* Simuliert die Eigenschaften eines Solid-State Transistores unter "Idealbedingungen".

**Tube Simulation**

* Emuliert analogen Röhrensound  unter "Idealbedingungen".

**Tape Simulation**

* Simuliert die Eigenschaften einer Bandmaschine unter "Idealbedingungen".

**Minimum system requirements:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mac:**   * Intel Core Duo, with SSE3 or higher * Mac OS X 10.9+ (64bit) * 1GB RAM * 100MB free hard drive space * VST 64bit, AudioUnit 64bit, AAX 64bit * Logic Pro X or higher (9 not supported) * VST 32bit on Cakewalk Sonar 8.5 | **PC:**   * Intel Core Duo / AMD Athlon 64, with SSE3 or higher * Windows 7, Windows 8, Windows 10 ,32 or 64 bit * 1GB RAM * 100MB free hard drive space * VST 32bit, VST 64bit, AAX 32bit, AAX 64bit * VST 32bit on Cakewalk Sonar 8.5 |